Drakar och Demoner®

IVANHOE



ÄVENTYRSSPEL'S

IVANHOE

EN REGEL & ÄVENTYRSMODUL



Striden var över, på det ödelagda slagfältet fanns bara två män kvar. Riddar Vargkloo satt av sin häst, ställde sig på stenrösets krön och såg över de döda kropparna bort på den andre mannen. Han var Baron Silvermåne, målet för riddarens långa jakt; den adelsman som en gång för länge sedan låtit ödelägga riddarens hem och dödat hans familj. Baronen var fortfarande andfådd efter striden, men sänkte sitt svärd och sin sköld i en hånfull salut, en tydlig utmaning på liv och död. Vargkloo drog Stålklyve ur dess skida, fattade svärdets hjalt med båda händerna och bad en tyst bön till högre makter. Hämndens timme var kommen . . .

Ivanhoe är en kampanjmodul bestående av tre häften och en fyrfärgskarta. Det första häftet handlar om den historiska medeltiden, dess sedvänjor, stridskonster, religion och politik.

Det andra häftet och kartan beskriver två feodalstater i Ereb Altor, Zorakin och Kardien; deras invånare, geografi, religion och kulturella särdrag.

Det tredje häftet innehåller ett introduktionsäventyr som utspelar sig i Zorakin.

OBS! DU MÅSTE HA TILLGÅNG TILL DRAKAR & DEMONER ELLER EXPERT DRAKAR & DEMONER FÖR ATT KUNNA ANVÄNDA DRAKAR & DEMONER IVANHOE



12-602

Art. nr 12-001